

<https://www.youtube.com/watch?v=jSTL21-8zYM>

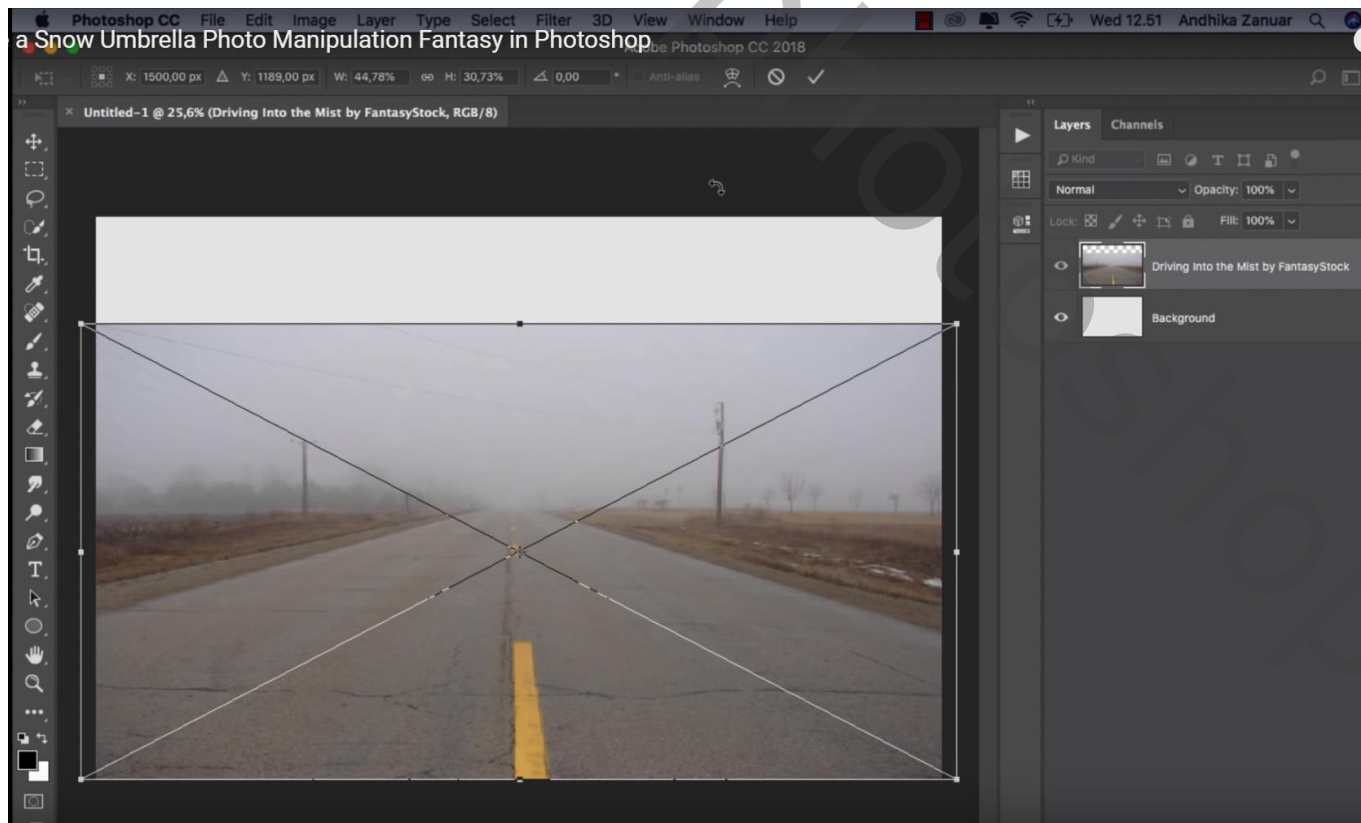
Sneeuw paraplu – video les



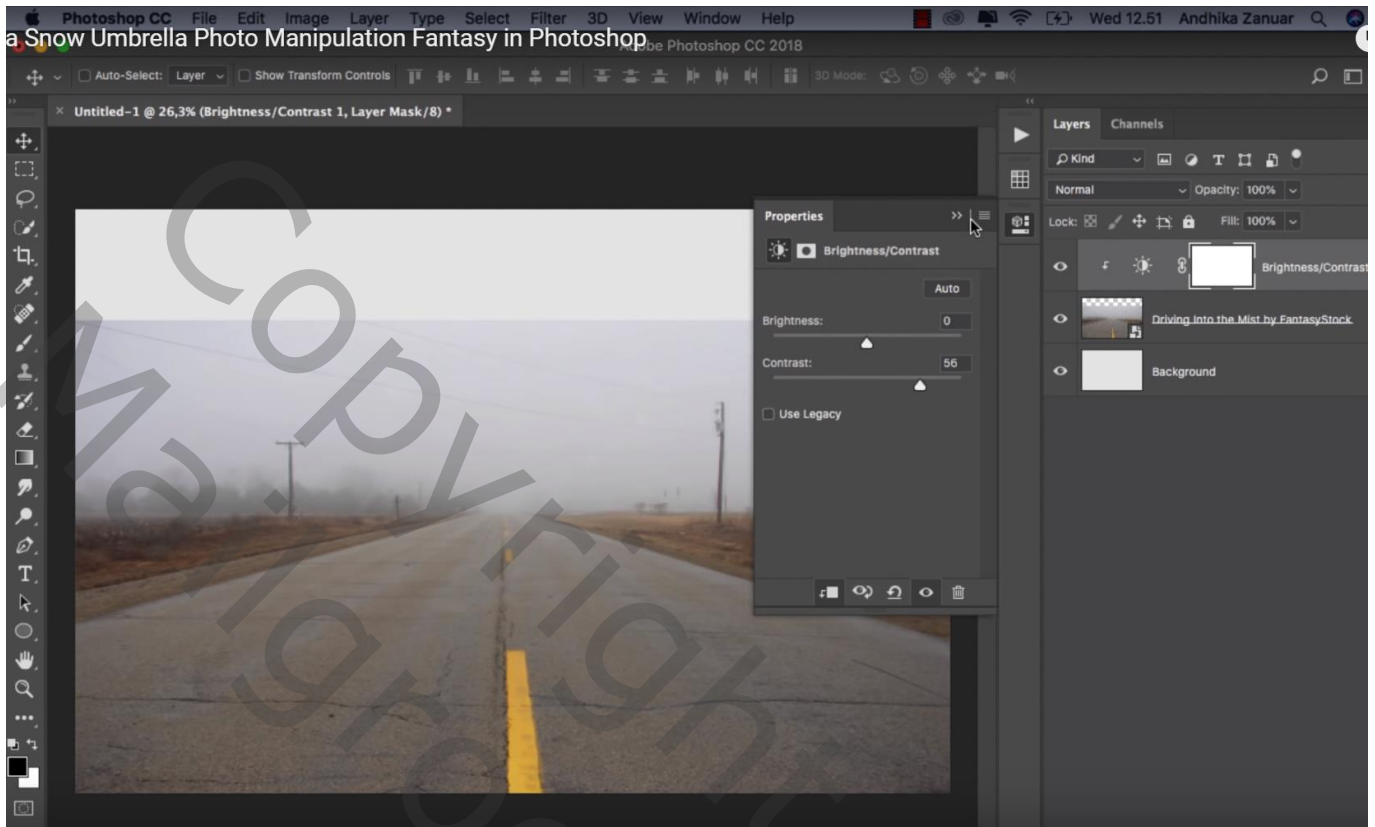
Nodig : model; sneeuw; achtergrond

Open een nieuw document : 3000 x 2000 px; 200 ppi

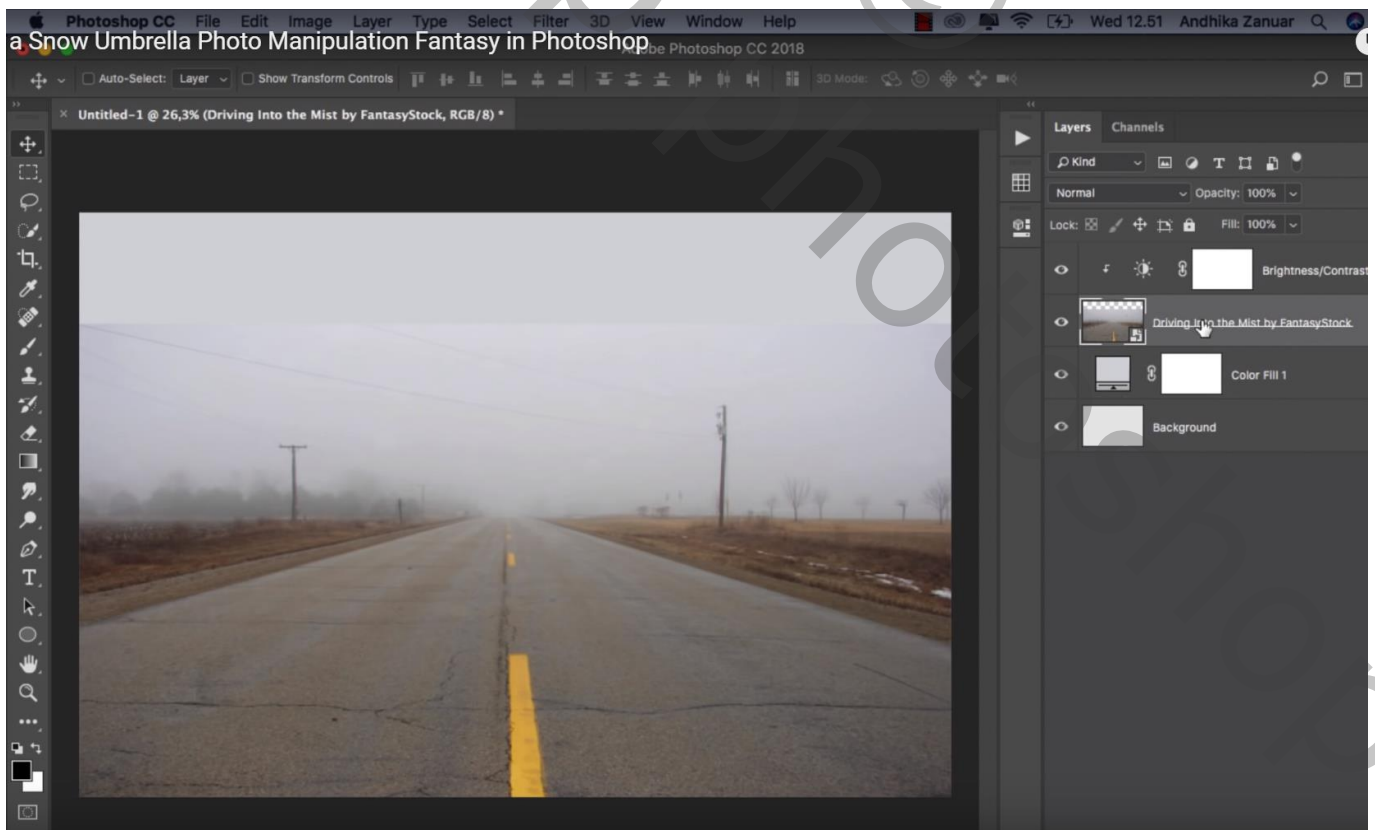
Voeg de achtergrond afbeelding toe; transformeer ; noem de laag “weg”; omzetten in Slim Object



Aanpassingslaag ‘Helderheid/Contrast’ : 0 ; 56 ; Uitknipmasker boven vorige laag “weg”



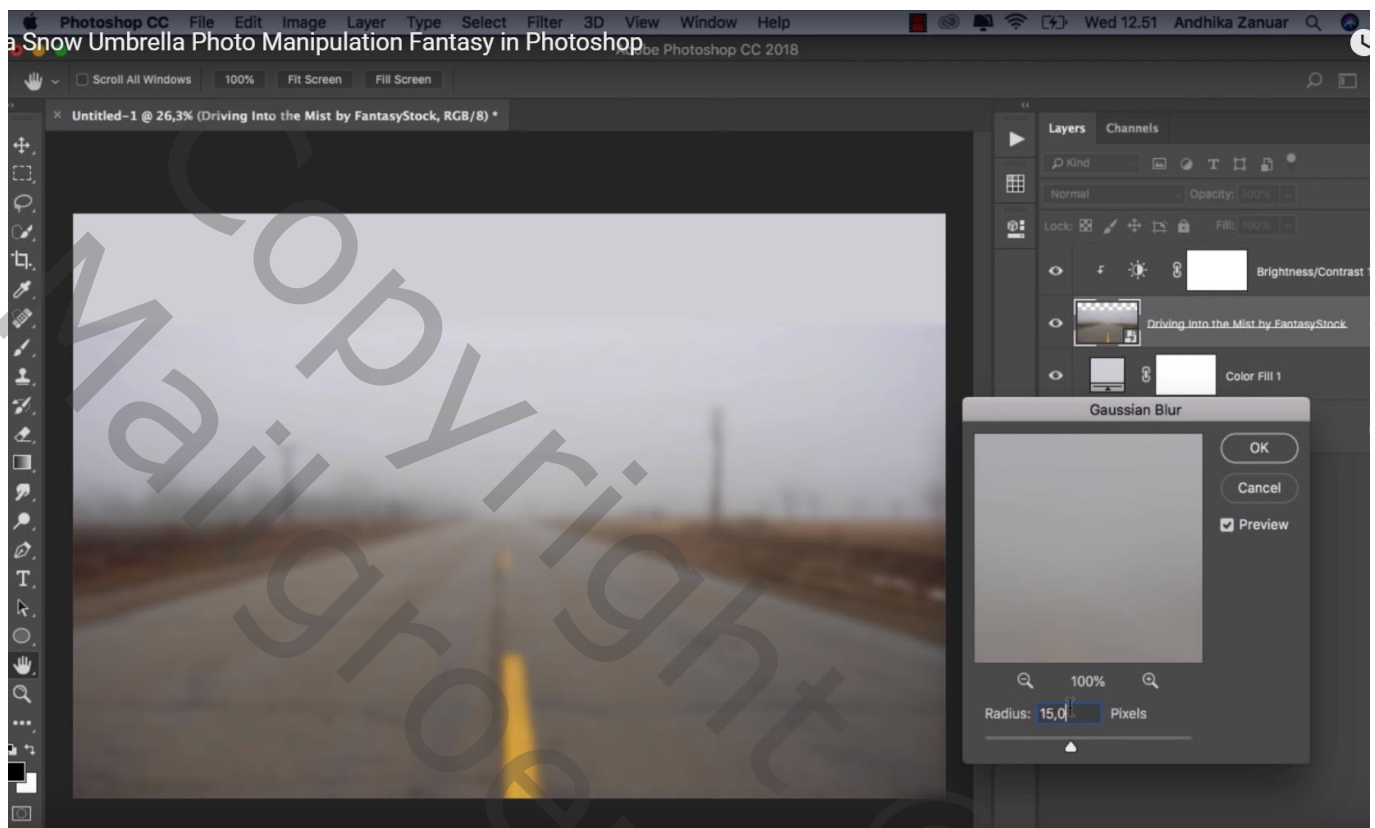
Boven de witte achtergrond laag een Aanpassingslaag ‘Volle kleur’ met kleur = # D4D5DA



Voor laag “weg” : Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen : 15 px

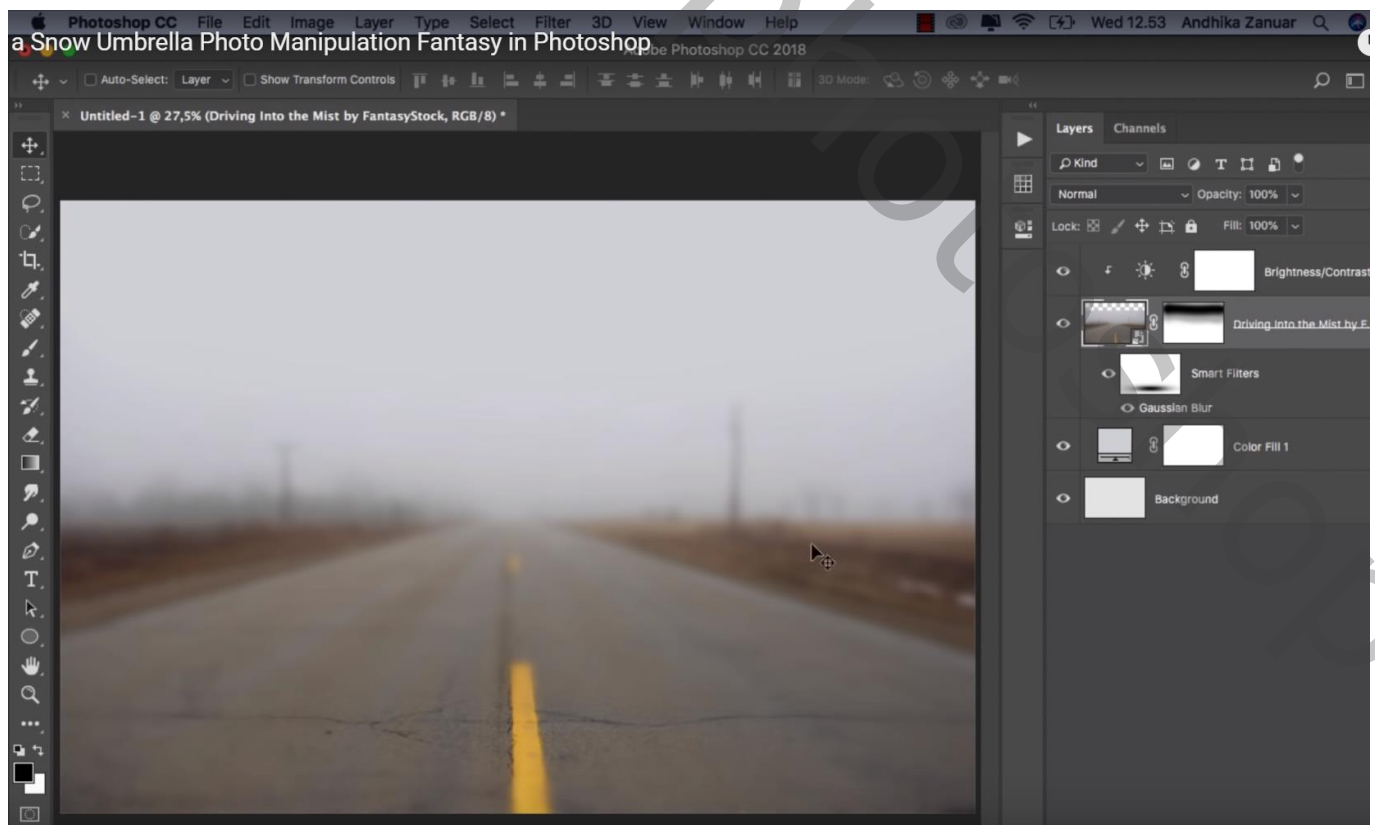
Op laagmasker van de Slimme Filter die gele streep onderaan weer meer zichtbaar maken

Schilder met zacht zwart penseel op laagmasker onderaan de weg



Voeg aan laag “weg” een laagmasker toe; zacht zwart penseel, rand bovenaan verwijderen

Dekking penseel = 30%; verder schilderen boven de weg en lucht



Uitgeselecteerd “model” toevoegen midden het canvas
Afbelding → Aanpassingen → Schaduwen/Hooglichten : 50% ; 0%



Aanpassingslaag ‘Kleurtoon/Verzadiging’, Blauwe tinten = 0 ; -100 ; 0 ; Uitknipmasker
Cyaan = 0 ; -47 ; 0



Aanpassingslaag ‘Kleurbalans’, Middentonen = 10 ; 0 ; -10 ; Uitknipmasker boven vorige

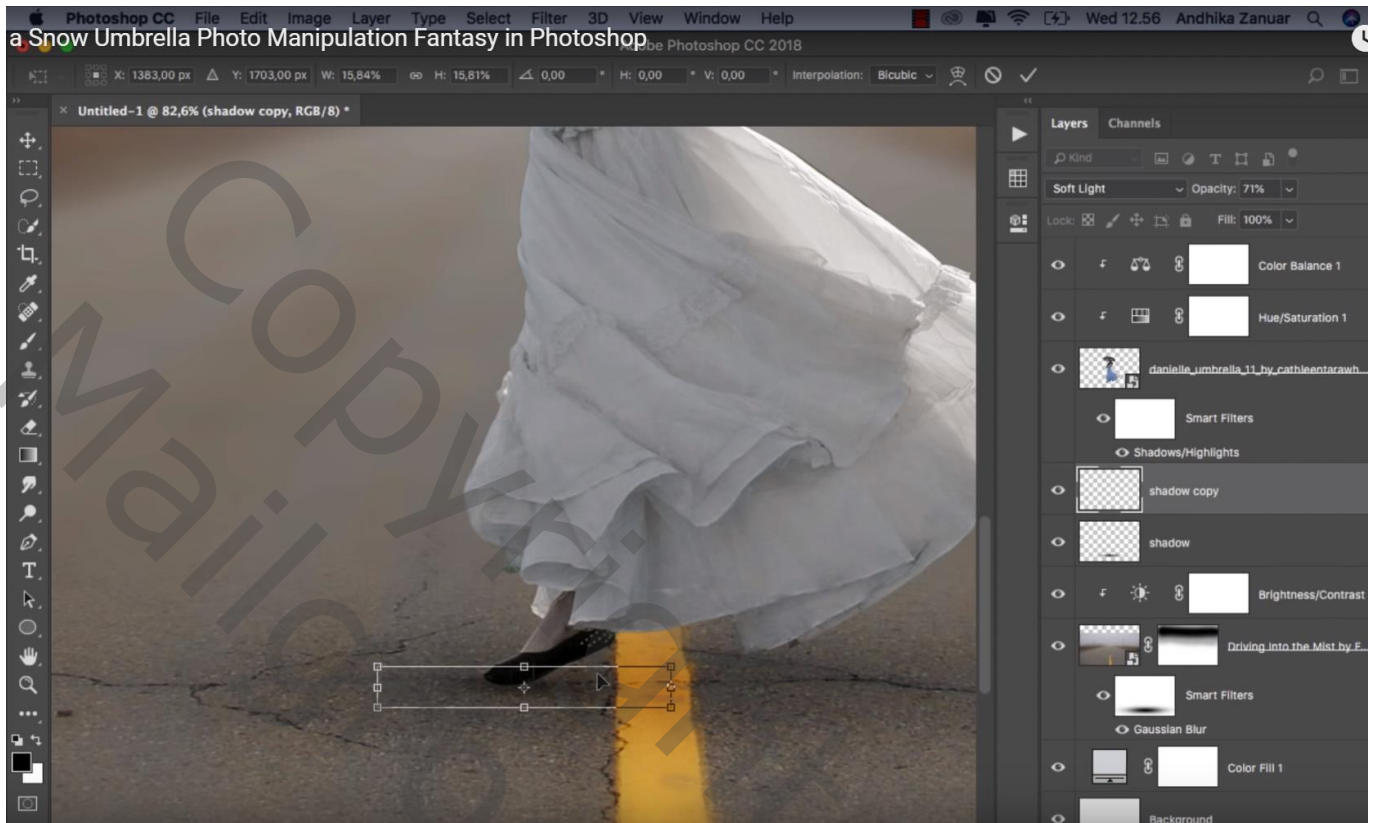


Nieuwe laag onder laag “model”; schaduwen schilderen

Met zacht zwart penseel, 500 px, een stip plaatsen; die stip transformeren onder de voeten van het model
Laagmodus voor laag “schaduw” = Zwak licht ; laagdekking = 80%



De laag “schaduw” dupliceren; kleiner maken; onder de voet plaatsen; dekking voor de laag 100%



Boven die “schaduw” lagen een Aanpassingslaag ‘Helderheid/Contrast’ : -150 ; 0
Geen Uitknipmasker



Zacht zwart penseel, 900 px, dekking = 22%

Schilder op het laagmasker van vorige Aanpassingslaag op de weg onder het model



Nieuwe laag boven die Aanpassingslaag; naam = "zwart"

Groot zacht zwart penseel, 900 px, dekking = 10%; randen bovenaan de afbeelding beschilderen



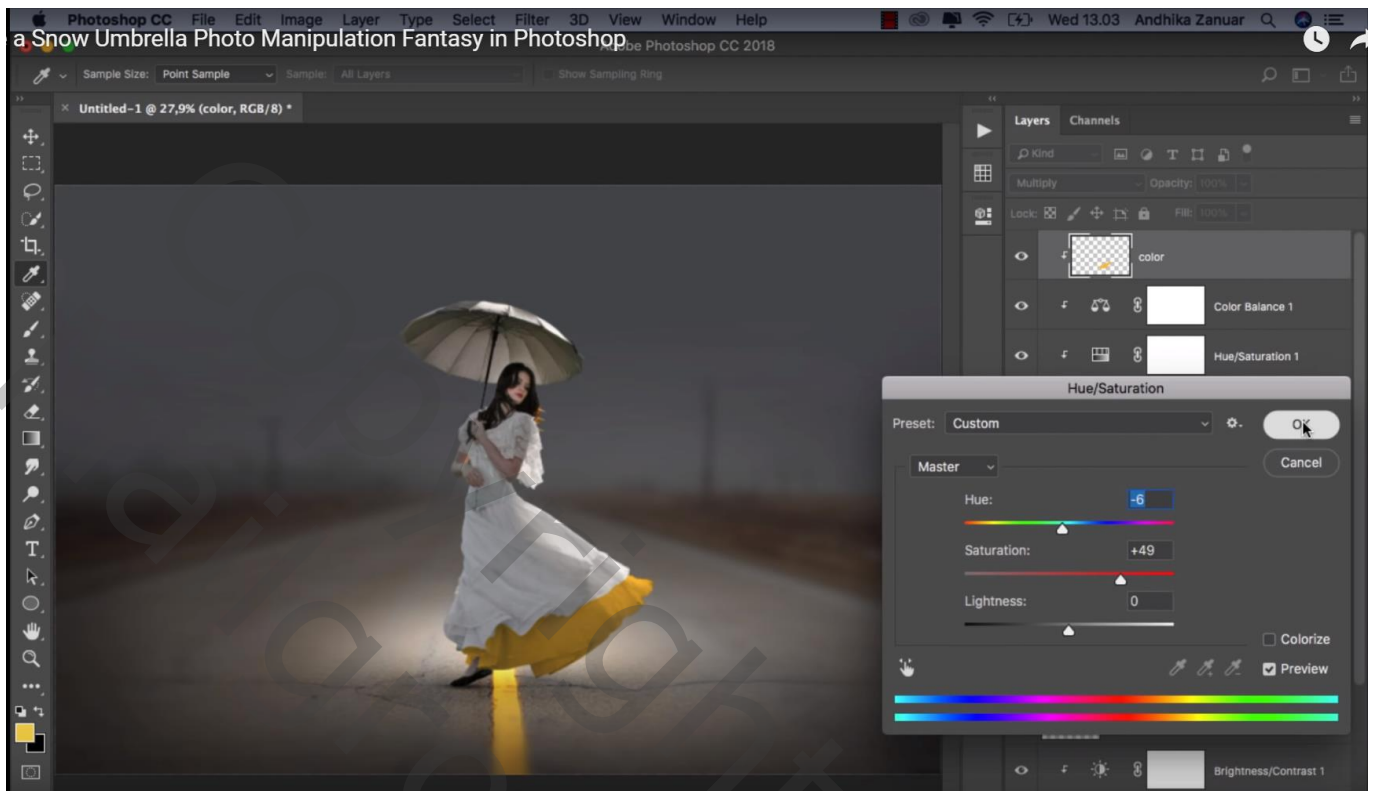
Nieuwe laag boven vorig, naam = “wit licht”; zacht penseel, 900 px, 100%;
witte stip achter model plaatsen
Laagmodus = Bedekken ; de stip dan transformeren onder het model



Nieuwe bovenste laag, naam = “kleur”; Uitsnijpmasker boven de Aanpassingslagen boven laag “model”
Laagmodus = Vermenigvuldigen
Voorgrondkleur = # ECCC4B ; hard penseel, 10 - 55px, 100% dekking
Gele rand op jurk van het model schilderen



Kleur nog wijzigen, klik Ctrl + U → Kleurtoon/Verzadiging : -6 ; 49 ; 0



De “sneeuw” afbeelding toevoegen; groter maken
Laagmodus = Bleken;



Zwart laagmasker toevoegen ; zacht wit penseel, 92 px, 100% dekking
Sneeuw terug schilderen onder de paraplu; niet boven de paraplu en niet op het gezicht
Hier en daar een grote vlok verwijderen



Bovenste laag, Aanpassingslaag 'Curven', punten op (232 ; 255) ; (4 ; 0) ; (125 ; 132)
Geen Uitknipmasker



Aanpassingslaag 'Verloop toewijzen' : zwart wit
Modus = Lineair licht; dekking = 5%



Aanpassingslaag 'Kanaal Mixer', Blauw = 5 ; 5 ; 109 ; Rood = 100 ; -9 ; -5



Aanpassingslaag 'Kleurbalans', Middentonen = 0 ; 2 ; 0 ; Hooglichten = -5 ; 7 ; 20

